



Objet : Application HopHop et code QR

Chers parents,

Le Camp de jour Crouch vous offre la possibilité d'utiliser l'application HopHop. L'application HopHop est une application qui a été conçue pour permettre au camp de synchroniser la préparation de votre enfant avec l'heure estimée de votre arrivée, permettant ainsi à votre enfant de terminer calmement ses activités avant de prendre ses effets personnels pour quitter. **Une notification vous est envoyée lorsque votre enfant est prêt à l'accueil du camp** ce qui minimise votre temps au camp. Vous pouvez indiquer une heure fixe d'arrivée ou utiliser le GPS de votre téléphone mobile pour une estimation précise de votre heure d'arrivée. De plus, l'utilisation de photos pour l'identification des parents simplifie le travail du service de garde lors du départ de l'enfant. Pour plus de détails, vous pouvez visiter le site <http://www.hophop.ca>.

Aussi, lors de votre arrivée à la réception, afin d'assurer un bon roulement le matin et le soir, vous devrez présenter le code QR associé à votre enfant. Gardant la même fonctionnalité que la carte papier, le code QR permet à notre système d'identifier votre enfant rapidement et de faciliter le transfert d'image aux personnes autorisées à venir chercher vos enfants. La procédure est expliquée en détail ci-bas.

Autres informations importantes :

Vous pouvez vous inscrire en tout temps. Comme votre camp de jour prend en charge les frais d'utilisation, **aucuns frais ne vous seront facturés pour l'utilisation de ce service.**

Vous trouverez sur le site web (www.hophop.ca) une vidéo qui présente l'application ainsi que des tutoriels pour l'installation et l'inscription. Vous découvrirez aussi plusieurs informations utiles dans le menu « Aide » de l'application mobile.

Prenez note que cette application est indépendante du camp de jour. L'utilisation se fait sur une base volontaire et ne change rien au système actuellement en place au service de garde pour les familles ne désirant pas utiliser HopHop.

N'hésitez pas à communiquer avec l'équipe HopHop pour toute question ou pour avoir de l'aide lors de l'installation ou de l'utilisation. Les coordonnées pour les rejoindre sont :

- Courriel: support@hophop.ca,
- Téléphone : 514-708-7174, 1-888-684-1192

Merci,

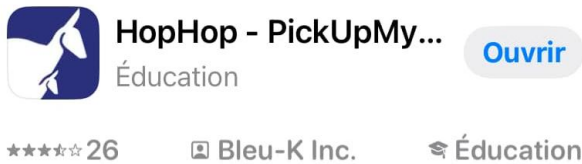
L'équipe du Camp Crouch a très hâte de vous rencontrer et de s'amuser avec vous !



Objet : Procédure pour faire la création de votre compte et récupérer votre code QR

Étape 1 : Création de votre compte via le lien suivant : www.hophop.ca/inscription

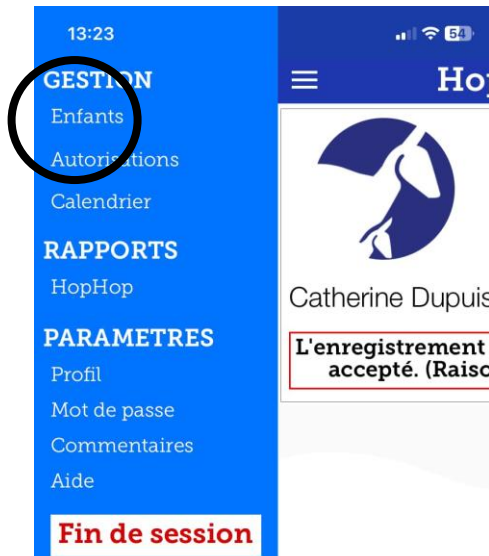
Étape 2 : Téléchargez l'application sur votre téléphone



Étape 3 : Appuyer sur les 3 barres dans le haut à gauche de l'image



Étape 4 : Appuyer sur « Enfants »





Étape 5 : Assurez-vous que le centre sélectionné dans la liste proposée soit celui du Camp de jour – Crouch. Pour ce faire, vous devez suivre la procédure suivante :

Liste des enfants		
NOM ▲▼	CENTRE ▲▼	ACTION
Dupuis, Catherine	Camp de jour - Crouch	 

Procédure pour changer de centre:

- 1) Appuyez sur Stylo pour accéder au dossier de votre enfant
- 2) Appuyer sur Centre
- 3) Choisir votre nouveau centre
- 4) Appuyez sur Modifier

Les informations seront envoyées à votre nouveau centre pour approbation.

Étape 6 : Un code QR est associé par enfant. En appuyant sur le symbole, vous ouvrirez le code QR sélectionné.

Liste des enfants		
NOM ▲▼	CENTRE ▲▼	ACTION
Dupuis, Catherine	Camp de jour - Crouch	 

Procédure pour changer de centre:

- 1) Appuyez sur Stylo pour accéder au dossier de votre enfant
- 2) Appuyer sur Centre
- 3) Choisir votre nouveau centre
- 4) Appuyez sur Modifier

Les informations seront envoyées à votre nouveau centre pour approbation.

Étape 7 : Votre code QR s'affichera et c'est celui-ci que vous présenterez à la réception

QR Code

Catherine Dupuis



000027401

OK

****Dans votre dossier, le code QR sera disponible uniquement le dimanche de votre semaine d'inscription. Par exemple, pour la semaine du 29 juin au 3 juillet 2026, votre code QR sera disponible uniquement le dimanche 28 juin 2026. ****