



Complexe sportif
JEAN DE LA MENNAIS

RÈGLEMENTS LIGUE DE BASKETBALL ADULTES

MISE À JOUR 02 Septembre 2026

Heure des parties	➤ 1^{er} match à 19h15 ➤ 2^{ème} match à 20h15 ➤ 3^{ème} match à 21h15
Durée	➤ Durée du match : 2 mi-temps de 20 minutes ➤ Pause à la mi-temps : 1 minute 30 secondes ➤ Pause en prolongation (OT) : 1 minute 30 secondes <i>Si l'écart de points est de 15 ou moins à 4 minutes de la fin, le temps est arrêté (prolongation incluse).</i> ➤ Prolongation: 3 minutes (temps arrêté) <i>Des prolongations supplémentaires sont jouées jusqu'à ce qu'un gagnant soit désigné</i> ➤ Règle de clémence : S'il y a un écart de 35 points entre les deux équipes, le capitaine devra en aviser le responsable afin de décider si le match se poursuit ou s'il est arrêté.
Effectif opérationnel	➤ 1 responsable de basketball ➤ 2 marqueurs par terrain (+ 2 réservistes) ➤ 4 arbitres (2 par terrain)
Effectif en jeu	➤ Format de jeu : 5 contre 5 ➤ Encadrement : 1 capitaine et/ou Co-capitaine par équipe ➤ Condition minimale : 5 joueurs éligibles sont requis pour débiter un match <i>En cas de déficit de joueurs, le capitaine de l'équipe adverse peut autoriser l'ajout d'un joueur à l'équipe incomplète afin d'assurer la compétitivité de la partie. Si aucun accord n'est trouvé et que le déficit persiste, l'équipe en défaut est déclarée forfait avec un score de 0-20.</i>
Classement	➤ Victoire : 2 points ➤ Défaite : 0 point ➤ Défaite en prolongation : 1 point ➤ Bris d'égalité: Le Vainqueur du duel de saison aura l'avantage sur l'ordre du classement. Le différentiel sera utilisé en dernier recours, si nécessaire. (ex : égalité entre 3 équipes)
Temps morts	➤ Temps morts : ○ 1^{er} mi-temps : 1 temps mort par équipe ○ 2^e mi-temps : 2 temps morts par équipe (non cumulatif) ➤ Prolongation (OT) : 1 temps mort par équipe (30 secondes) <i>Si un temps mort est demandé alors que l'équipe a déjà utilisé tous ses temps morts, une faute technique sera attribuée à l'équipe fautive.</i>

Temps de possession	➤ Chronomètre des 24 secondes : ➤ Lorsque le ballon touche l'anneau et que l'équipe offensive obtient le rebond ou bénéficie d'une faute, le chrono est remis à 14 secondes. ➤ Le chrono revient à 24 secondes si l'équipe défensive récupère la possession.
Fautes personnelles	➤ Fautes par joueur : chaque joueur peut commettre 5 fautes ➤ Lorsqu'un joueur atteint ce quota, il est exclu de la partie et doit rester sur le banc. ➤ Cas particuliers : ➤ Si une équipe ne dispose que de 5 joueurs et qu'un joueur est exclu pour 5 fautes, l'équipe continue avec un joueur en moins (4 vs 5). ➤ Si un second joueur est également exclu, l'équipe joue avec deux joueurs en moins (3 vs 5)
Fautes d'équipe	➤ Fautes d'équipe : chaque équipe peut commettre 8 fautes par mi-temps. <i>Lorsqu'une équipe atteint ce quota, l'équipe adverse bénéficie de la situation de BONUS.</i> ➤ Prolongation : la situation de BONUS continue si le quota a déjà été atteint.
Fautes techniques	➤ Lancers francs : 2 lancers francs (temps arrêté). <i>Le jeu reprend à l'endroit où il s'était arrêté.</i> ➤ Expulsion : après 2 fautes de ce type, le joueur est expulsé et doit quitter le gymnase. ➤ Cumul : la faute technique est comptabilisée dans les fautes personnelles
Fautes antisportives	➤ Lancers francs : 2 lancers francs (temps arrêté). ➤ Expulsion et suspension: ○ Suite à 2 fautes antisportives, le joueur est expulsé et suspendu pour 2 matchs. ○ Si un joueur commet une seconde série de 2 fautes antisportives, il est expulsé de la ligue (remboursement). ○ 1 faute technique + 1 faute antisportive : le joueur est expulsé et suspendu pour le match suivant (1 match).
Séries éliminatoires	➤ Ligue de 8 équipes (1 vs 8, 2 vs 7, 3 vs 6, 4 vs 5) ➤ Ligue de 10 à 12 équipes (2 divisions A-B; 1 vs 4, 2 vs 3) ➤ Remplaçants internes et externes non permis durant les séries éliminatoires.
Remplaçant	➤ Les remplaçants externes sont uniquement admis durant la saison régulière et ne sont pas permis durant les séries éliminatoires. ➤ Le capitaine ou représentant de l'équipe ayant recours à un remplaçant durant la saison doit informer le responsable, acquitter les frais de 25 \$ et obtenir le consentement de participation du remplaçant. ➤ Le capitaine est responsable en tout temps de son remplaçant (frais, comportement, respect du règlement). En cas de non-paiement des frais et/ou de comportement nuisant à la ligue pendant la partie, l'usager sera banni à vie. ➤ Pour les remplaçants internes, le frais de 25 \$ ne s'applique pas. Le capitaine est responsable de faire appel à un remplaçant, avec l'assistance du responsable si nécessaire. Le remplaçant interne doit signer un consentement de participation ➤ Les points des remplacements seront calculés pour les points de jeu, mais ils ne seront pas comptabilisés dans les différentiels. ➤ Le capitaine de chaque équipe doit nous envoyer un message sur la page Facebook de la Ligue pour nous mentionner qui sera le remplaçant dans son équipe avec son nom complet